Проект “ГОНКИ”

Проект Pygame «Гонки» реализует простой интерфейс для игры «Гонки».

Гонки — игра надвоих.

Будет три странички: Титульник, Дорога и Магазины

Игровое поле «игровая дорога» состоит из трех дорог.

Первый игрок едет по верхней полосе, а второй по нижней.

Первый Игорок может перемещаться между ними с помощью клавиш – «стрелочки вниз - вверх». Второй – «Цифрами 1 – 2».

Будет возможность выбрать машинку, ее тип и ее цвет в окне «Магазин».